1. Upravte hru tak, aby na hernú plochu každých 5 sekúnd spadla ďalšia gulička (spadnuté

guličky sa nedajú ovládať) alebo iný predmet podľa vlastného výberu. Pomôcka: Instantiate,

Invoke

V prípade, že sa rozhodnete odovzdať tento bonus, tak pokyny na odovzdanie sú rovnaké ako pri odovzdaní základnej hry. Odovzdávate do tej istej Priradenej úlohy, avšak súbory jasne označte názvom BONUS. Napríklad „Projekt\_BONUS\_Priezvisko“ / „Build\_BONUS\_Priezvisko“ a podobne.

Ak ste už odovzdali základnú hru a rozmysleli ste si, že chcete nakoniec robiť aj bonus, tak

v Priradenej úlohe viete cvičenie aj od-odovzdať a uploadnuť nové súbory.